Примера представя използването на шаблона за дизайн Unit of work. Същността при него е, че всички repository- та се интегрират на едно място. Примерно:

UnitOfWork unitOfWork = new UnitOfWork();

List<Restaurant> allRestauraurants = unitOfWork.RestaurantRepository.GetAll();

При дефинирането на класа UnitOfWork достъпа до всяко репозитори е реализиран чрез шаблона Singleton.

Други функционалности в примера се че при разглеждане на даден ресторант (Details) ако има логнат потребител може да добавя коментари за него. Показването на полето за коментари е направено чрез JS и jQuery. Регистрация на потребители не е правена – потребителите се добавят от базата. Също не са добавени и хеширането на паролите с цел по-лесно разучаване.

===========================================

За да се дигне приложението го отваряме с VS. Първо трябва да създадем базата като използваме проекта Restaurants.DB. Трябва да укажем каква е версията на SQL Server. Това става чрез десен бутон на Restaurants.DB и избираме Properties, оттам с Target platform избираме версията на сървъра.

Създаването на базата става с десен бутон на проекта Restaurants.DB и избираме Publish. Появява се меню от където Target database connection -> Edit избираме произволна предишно избрана база или посочваме пътя до сървъра.

След това пишем името на базата която искаме да създадем в Database name:

Например UnitOfWorkDB. Това име го запомняме.

Даваме Publish.

========================================

След като създадем базата трябва да отразим името и в connection string-a на всички проекти. За проектите DataAccess и Repositories се намира във файла App.config, а в MVC проекта UnitOfWorkSample се намира в Web.config.

Във файловете редактираме само името на базата, който се намира в:

<connectionStrings>

<add name="RestaurantsEntities"

connectionString=". . . . . data source=localhost\SQLEXPRESS;

initial catalog= UnitOfWorkDB;. . . . . . . . . " />

</connectionStrings>

//connection string-a има повече параметри, но тук са записани с многоточия.

==========================================================